Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0110**

Toppo

Commentaires sur le jeu

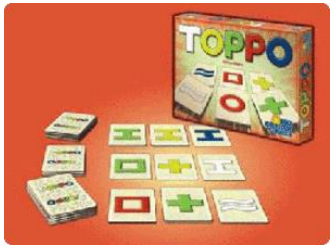
Points 1

Toppo est un jeu de carte rapide où tous les joueurs agissent en même temps. Chacun essaye de se débarasser de sa main le plus rapidement possible en créant des combinaisons de trois cartes (ou plus) correspondant aux combinaisons disposées sur la table.
Observez la disposition - préparez vos cartes - frappez vite et gagnez !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Rapidité
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 10 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Rio Grande Games
Auteur:
Illustrateur:



Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0112**

Rock n' broc

Commentaires sur le jeu

Points 1

Brocante spéciale muzikos avec Rock'n brock : Les fans s'arrachent les objets de leurs stars préférés ! Vous participez aux enchères pour acquérir posters, disques ou autres photos dédicacées… Mais, bien souvent il faut coopérer avec un autre joueur pour remporter un lot. Des alliances qui tournent sans cesse et qui donne aux parties une saveur toute particulière, mi-coopérative mi-compétitive

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Enchères
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 3 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: les 12 singes
Auteur: Ludovic Gimet
Illustrateur:

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0114**

Super Cluedo

Commentaires sur le jeu

Points 1

Super Cluedo reprend le même principe que Cluedo : il faut essayer de deviner qui est le meurtrier, avec quelle arme il a frappé, et à quel endroit. Cette combinaison est composée de 3 cartes que l'on retire au hasard du jeu, le reste des cartes étant distribué aux joueurs.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Observation
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	45 - 120 mn
Nombre de joueurs:	3 - 10
Difficulté:	
Marque du jeu:	Parker
Auteur:	Anthony Pratt
Illustrateur:	

Manque:

fiole à poison(remplacé)

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0129**

Blitz

Commentaires sur le jeu

Points 1

"Blitz" c'est 162 cartes représentant l'un des 6 symboles et donnant un thème, du genre "acteur" ou "au pôle"… A tour de rôle, chaque joueur retourne une carte de sa pioche et la pose devant lui. Dès que 2 joueurs ont devant eux 2 cartes avec le même symbole, le plus rapide à donner un exemple relatif au thème de la carte de l'autre joueur emporte cette carte. Blitz, c'est aussi un gros dé en mousse qui multiplie les duels…

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Rapidité
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	3 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Asmodée
Auteur:	Andrew Innes
Illustrateur:	Stéphane Gantiez

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0130**

Carcassonne et 2 extensions

Commentaires sur le jeu

Points 1

Votre but et de placer vos partisans pour marquer des points grâce aux villes, routes, monastères, et champs. Pour cela, vous placez des tuiles qui constituent le paysage de Carcassonne, et en formant les lieux cités précédemment, vous marquez des points. Mais attention, le nombre de partisans est limité.

Cette boîte inclut l'extension Rivière et l'extension Marchands et Architectes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Plateau, Stratégie
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	20 - 60 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	Filosofia
Auteur:	Klaus-Jürgen Wrede
Illustrateur:	Doris Matthäus

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0146**

Kaleidos

Commentaires sur le jeu

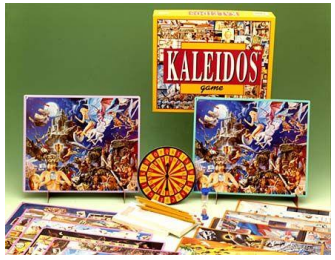
Points 1

Le temps d'un sablier, essayez de découvrir un maximum de mots commençant par la même lettre dans l'une des dix illustrations incroyablement surréalistes du jeu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Lettres
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	60 mn
Nombre de joueurs:	2 - 12
Difficulté:	
Marque du jeu:	Cocktail Games
Auteur:	Spartaco Albertarelli
Illustrateur:	Elena Prette



Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0156**

Rébustory

Commentaires sur le jeu

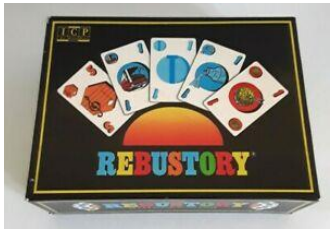
Points 1

Former des rébus avec les cartes images.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Cartes, Imagination
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	45 - 60 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	France Cartes
Auteur:	Gilles Millemann
Illustrateur:	Marie-Anne Bonneterre



Manque:

1 carte image
ardoise effacable

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0251**

Les Loups-Garous de Thiercelieux

Commentaires sur le jeu

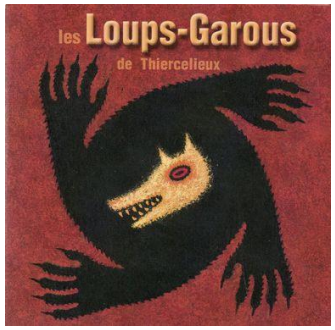
Points 1

Tamisez les lumières et laissez-vous guider par ce jeu d'ambiance incontournable. Chaque convive se glisse alors dans la peau d'un villageois ou celle d'un loup-garou. Les Loups-garous de Thiercelieux doivent alors tuer un villageois dans la nuit sans se faire démasquer. Certains personnages comme la Voyante, la Sorcière ou encore la Petite Fille sont dotés de pouvoirs spéciaux. Au réveil, les conversations et débats vont bon train pour démasquer les bêtes féroces. Il faut alors faire preuve de persuasion pour ne pas se faire accuser des meurtres.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Bluff
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	8 - 15
Difficulté:	
Marque du jeu:	Lui-même
Auteur:	Hervé Marly
Illustrateur:	Maëva Da Silva, Christine



Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0269**

La cité des Voleurs

Commentaires sur le jeu

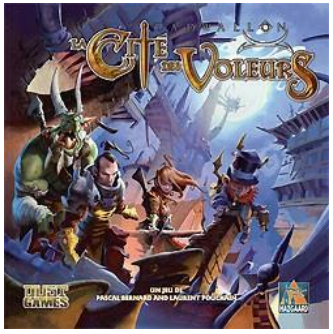
Points 1

Dans la Cité des Voleurs, chaque joueur dirige une bande de voleurs et de coupe-jarrets dans une ville fantastique, imprégnée de magie et de complots. Au rythme des missions, chaque bande lutte pour s'emparer des trésors dispersés sur le plateau de jeu. La loyauté n'est pas la qualité des voleurs de Cadwallon et si les plus habiles prendront le temps d'ouvrir les coffres, les plus forts n'hésiteront pas à attaquer les autres bandes pour s'emparer de leurs richesses.
Mais il n'y a pas un instant à perdre ! Lorsque les miliciens donneront l'alerte, le quartier sera entièrement bouclé.
Alors,malheur aux voleurs qui n'auront pas réussi à s'échapper avec leurs

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Plateau, Stratégie
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	60 - 90 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Dust Games
Auteur:	Pascal Bernard, Laurent P
Illustrateur:	Miguel Coimbra, Edouard



Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0432**

Skull 'Silver'

Commentaires sur le jeu

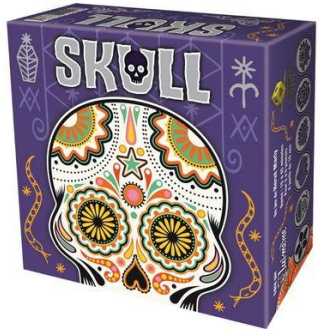
Points 1

Skull (Silver) est un petit jeu de bluff au thème original. Serez-vous capable de révéler le maximum de cartes Roses parmi les cartes retournées sans jamais tomber sur un Skull mortel ? Skull est un jeu de bluff rapide et tendu qui mélange subtilement prise de risque et tactique. Faîtes preuve d'audace ! Essayez de "passer" votre skull parmi les roses sans vous faire prendre par vos adversaires. Avec ses règles simples, son design original et son caractère amusant dès la première partie, le jeu Skull s'impose comme un incontournable pour animer soirées et apéros.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Bluff
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	30 - 60 mn
Nombre de joueurs:	3 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Lui-même
Auteur:	Hervé Marly
Illustrateur:	Rose Kipik



Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0436**

Korsar

Commentaires sur le jeu

Points 1

Avec vos bateaux pirates, partez à l'abordage des gallions remplis de doublons. Mais vos adversaires veulent aussi remporter le magot.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Cartes
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	20 - 30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	Tilsit Edition
Auteur:	Reiner Knizia
Illustrateur:	Frantz Rey

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0440**

Munchkin

Commentaires sur le jeu

Points 1

Vous, petit niveau 1, avez pour objectif d'atteindre le mythique niveau 20. Pour cela, vous allez affronter des monstres, piller des trésors, vous entre-aider ou vous entre-affronter. Equipez vous et lancez vous pour ce donjon humoristique.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Affrontement
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	30 - 90 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Edge Entertainment
Auteur:	Steve Jackson
Illustrateur:	John Kovalic

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0441**

Les Cités Perdues

Commentaires sur le jeu

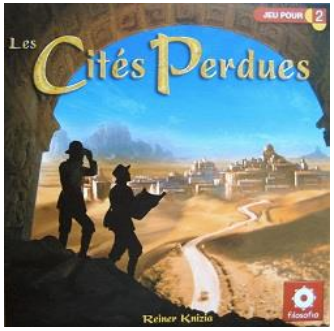
Points 1

Organisez les expéditions les plus rentables possible à travers le monde. En pratique, vous devez créer des séquences de cartes de même couleur pour qu'elles soient rémunératrices, déduction faite des frais d'expédition.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Cartes
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	30 - 45 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	Filosofia
Auteur:	Reiner Knizia
Illustrateur:	Claus Stephan



Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0447**

Catane

Commentaires sur le jeu

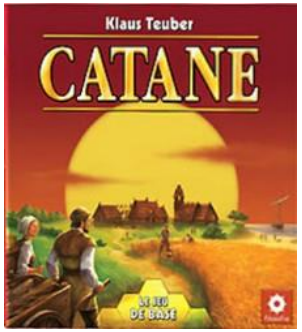
Points 1

A peine arrivé sur l'île de Catane, vous devez construire des colonies afin d'obtenir les ressources de cette île. Avec ces ressources, et surtout grâce au commerce, vous pourrez vous développer et devenir plus puissant que vos concurrents. Extension possible pour 5 à 6 joueurs.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Commerce
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	60 - 90 mn
Nombre de joueurs:	3 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Filosofia
Auteur:	Klaus Teuber
Illustrateur:	Michael Menzel



Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0449**

Dominion

Commentaires sur le jeu

Points 1

Vous devez construire votre cité en achetant des cartes et en créant votre deck (vos piles de cartes). A force d'achats et d'actions, vous pourrez acquérir des cartes victoires pour remporter la partie. Jouable à 6 avec extension

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Cartes
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	30 - 60 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Filosofia
Auteur:	Donald X. Vaccarino
Illustrateur:	Matthias Catrein

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0450**

Ricochet Robots

Commentaires sur le jeu

Points 1

Imaginez un plateau avec des cases représentant l'"arène" du jeu. Sur ce terrain vous avez des murs qui sont figurés à certains endroits qui sont autant de cases bloquées. D'autre cases sont colorées. Elles indiquent des destination possibles. Ce plateau de jeu est modulable car composé de quatre parties recto/verso ce qui offre 96 combinaisons de départ différentes. Quatre pions robots vont prendre place sur le terrain. (il existe un cinquième robot argenté pouvant être utilisé dans des variantes) Tout le monde est prêt ? Non vous ne possédez pas de robot personnel. Tous les joueurs vont jouer avec le même robot. On retourne un jeton objectif. Celui-ci indique quelle case est l'objectif. Le challenge sera donc d'amener

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Déplacement, Simultané
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 10
Difficulté:	
Marque du jeu:	Rio Grande Games
Auteur:	Alex Randolph
Illustrateur:	Franz Vohwinkel

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0453**

Colt Express

Commentaires sur le jeu

Points 1

Le 11 juillet 1899, à 10heures, l' Union Pacific Express a quitté Folsom, Nouveau Mexique, avec 47 passagers à bord. Après quelques minutes, on pouvait entendre des coups de feuet des pas précipités sur le toit. Des bandits lourdement armés sont venus alléger des honnêtes citoyens de leurs portefeuilles et autres bijoux. Vont-ils réussir à voler la valise contenant la rémunération hebdomadaire de la Nice Valley Coal Company bien qu'elle ait été placée sous la tutelle du maréchal Samuel Ford ? Ces bandits seront capables de travailler ensemble, malgré le fait que seulement l'un d'entre eux sera plus riche que les autres ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Affrontement
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Ludonaute
Auteur:	Christophe Raimbault
Illustrateur:	Jordi Valbuena

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0464**

Take It Easy

Commentaires sur le jeu

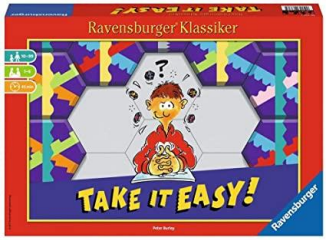
Points 1

Take it easy est un jeu-casse-tête, qui allie à la fois les bénéfices du puzzle et du loto.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Casse-tête
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Ravensburger
Auteur:	Peter Burley
Illustrateur:	Franz Vohwinkel



Manque:

1 tuile dans la série bleue (1 7 3) -> refaite

1 tuile violette

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0105**

Red Hot Silly Dragon

Commentaires sur le jeu

Points 1

Chaque joueur est à la tête d'une équipe de quatre grands spécialistes de la chasse aux trésors de dragon, à savoir une tête brûlée, une allumeuse, un dur à cuire et une armoire à glace et tous se sont réunis devant l'entrée d'une grotte des environs avec la ferme intention d'y récupérer un maximum de trésors !
Seulement voilà, au fond de cette grotte se trouve le légendaire Red Hot Silly Dragon confortablement installé au sommet de sa montagne de richesses ! Et il n'est pas du genre à se laisser dépouiller facilement donc il n'hésitera bien sûr pas à cracher des flammes sur quiconque tentera de s'approcher un peu trop près de son magot !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Cartes, Stratégie
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	20 - 40 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	Tilsit Edition
Auteur:	Frédéric Henry, Guillaum
Illustrateur:	Olivier Fagnère

Manque:

1 carte Flamme

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0540**

Set!

Commentaires sur le jeu

Points 1

Le but du jeu consiste à observer les cartes exposées sur la table pour être le plus rapide à identifier un SET. Chaque carte présente des symboles qui combinent 4 caractéristiques : COULEUR (rouge, vert ou mauve), FORME (ovale, vague ou losange), NOMBRE (un, deux ou trois symboles), REMPLISSAGE (plein, hachuré ou vide). Un SET est un ensemble de 3 cartes dont chacune des 4 caractéristiques est soit totalement identique, soit totalement différente des 2 autres cartes.
Qui sera le plus rapide et trouvera le premier des Sets de 3 cartes parmi les 12 posées sur la table ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Observation, Rapidité
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	20 - 25 mn
Nombre de joueurs:	2 - 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	Ravensburger
Auteur:	
Illustrateur:	

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 055

Poison

Commentaires sur le jeu

Points 1

Les joueurs choisissent une carte potion de leur main à ajouter à l'un des trois chaudrons, en faisant attention de ne pas faire ainsi atteindre à la potion une valeur de 13.

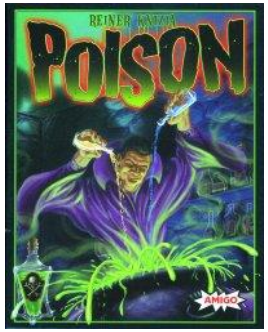
Le joueur qui en jouant une carte atteint ou dépasse ce résultat prend toutes les cartes de la potion et les éventuels poisons qui la contiennent et qu'il faut impérativement éviter.

A vous de réussir à obtenir le plus de potions... mais pour celà vous risquez d'ingurgiter une dose mortel de poison...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Cartes, Chiffres
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	3 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Amigo Spiele
Auteur:	Reiner Knizia
Illustrateur:	



Manque:

règle du jeu remplacée par impression maison

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0556

Compatibility

Commentaires sur le jeu

Points 1

Sur un thème proposé à l'ensemble des joueurs, chacun doit choisir secrètement les photos qu'il associe le plus intensément à ce thème. Choisirez-vous les mêmes photos que votre partenaire de jeu ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Plateau
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	60 mn
Nombre de joueurs:	3 - 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	Cocktail Games
Auteur:	Craig Browne
Illustrateur:	Stéphane Gantiez

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0566**

Prohis

Commentaires sur le jeu

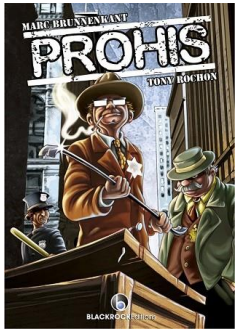
Points 1

Etats-Unis, les années 20. La loi Volstead interdit la fabrication et la vente d'alcool. La Prohibition va néanmoins représenter une mine d'or pour les trafiquants osant défier les autorités. Du loubard à l'homme politique respecté, nombreux sont ceux qui tentent leur chance sur ce juteux marché. Une activité pourtant dangereuse car les agents de la prohibition, les Prohis, rôdent…

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Cartes, Bluff
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	3 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Blackrock Editions
Auteur:	Marc Brunnenkant
Illustrateur:	Tony Rochon



Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0568**

Mysterium

Commentaires sur le jeu

Points 1

Mysterium, le jeu d'enquête coopératif et asymétrique qui mêle les mécaniques du jeu Dixit et du classique Cluedo.
Cartes superbement illustrées pour ce jeu multi-primé.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	42 mn
Nombre de joueurs:	2 - 7
Difficulté:	
Marque du jeu:	Libellud
Auteur:	Oleksandr Nevskiy, Oleg
Illustrateur:	Xavier Collette, Igor Burla

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0629**

7 wonders "Cities"

Commentaires sur le jeu

Points 1

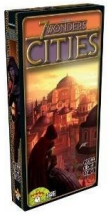
7 wonders: cities est une extension de 7 wonders.
Cette extension nécessite le jeu de base pour être jouée.

Par rapport au jeu de base les apports sont:

Des cartes noires (9 pour chaque âge). Elle permettent de jouer des diplomates pour éviter de faire la guerre avec vos voisins, des espions pour copier un symbole science à un voisin, obtenir des armées plus puissantes à l'aide de mercenaires, le marché noir qui permet d'obtenir des ressources que l'on ne produit pas, etc.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	Cartes, Stratégie
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	40 mn
Nombre de joueurs:	2 - 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	Repos Prod
Auteur:	
Illustrateur:	

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0638**

Splendor

Commentaires sur le jeu

Points 1

Dans Splentor, vous dirigez une guilde de marchands de la Renaissance. Votre seule objectif : le prestige ! Vous choisissez des jetons qui permettent d'acheter des cartes. Toutes les cartes achetées deviennent des crédits pour vos achats ultérieurs. Certaines cartes rapportent des points. Dès qu'un joueur atteint quinze points, il a gagné.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Cartes, Stratégie
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Space Cowboys
Auteur:	Marc André
Illustrateur:	Pascal Quidault

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0655**

Généric

Commentaires sur le jeu

Points 1

Le but de GENERIC est de préparer un film en réunissant des cartes permettant sa réalisation (acteur, actrice, réalisateur, scénario, décor, publicité)

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Plateau, Connaissances
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	Nc
Nombre de joueurs:	2 - 16
Difficulté:	
Marque du jeu:	Play Bac
Auteur:	E. Guyot, X. Blavoet, M. F
Illustrateur:	

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **066**

Le maître du rayon

Commentaires sur le jeu

Points 1

Inspiré des aventures des héros de bande dessinée Blake et Mortimer, le jeu consiste à retrouver l'emplacement du canon réducteur qui menace chaque ville en amenant son pion Blake ou Mortimer dessus, avant qu'Olrik ait réduit la ville.
Pour chaque ville sauvée, le joueur marque des points : 1 point pour la première ville, 2 pour la 2ème et ainsi de suite.
Le vainqueur est celui qui aura marqué le plus de points durant la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Plateau, Réflexion
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	60 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Nathan
Auteur:	Dominique Ehrhard
Illustrateur:	

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **067**

Alhambra

Commentaires sur le jeu

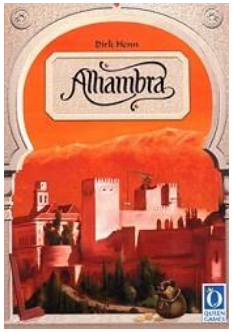
Points 1

Le but du jeu est de construire une Alhambra rapportant le plus de points à chacun des trois décomptes. Un Alhambra est constitué de tuiles qui varient en nombre de cotés bordés par un mur, en prix et en couleur. Quand vient votre tour vous pouvez effectuer une seule action parmi trois possibles:
- Prendre de l'argent : Tirer une carte argent ou plusieurs cartes argent parmis plusieurs posées face visible.
- Acheter un bâtiment : A chaque tour de jeu, quatre tuiles sont disponibles à la vente et ce dans 4 monnaies différentes. Si vous avez assez d'argent, vous pouvez en acheter une et la placer dans votre

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Tuiles, Placement
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	45 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Queen Games
Auteur:	Dirk Henn
Illustrateur:	Christof Tisch



Manque:

Sac en tissu remplacé car décousu

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0670**

Citadelles + Cité Sombre

Commentaires sur le jeu

Points 1

Dans Citadelles, votre but est de bâtir une cité prestigieuse avant que vos adversaires ne parviennent à construire la leur.
Pour développer votre ville et de nouveaux quartiers, il vous faudra bien sûr de l'or, mais aussi le soutien des notables locaux, roi, échevin, cardinal, patricien ou archiviste, et parfois aussi de la lie de la cité, voleur, espion, assassin ou sorcière.

Citadelles est un jeu de bluff, d'intrigues et de stratégie. Les joueurs amassent de l'or qu'ils dépensent ensuite pour bâtir les quartiers qui composent leur cité médiévale. À la fin de la partie, le joueur qui a

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Cartes, Bluff
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	50 min
Nombre de joueurs:	2 - 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	Edge Entertainment
Auteur:	
Illustrateur:	

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0678**

Frankenstein

Commentaires sur le jeu

Points 1

Dans Frankenstein, il faut déplacer des bocaux contenant des organes afin de créer de nouvelles créatures. Il s'agit donc de déplacer des tuiles représentant différents organes de façon à en aligner trois verticalement ou horizontalement. La combinaison étant indiquée sur une carte. Le hic, c'est que les règles de déplacement des tuiles sont assez contraignantes : Il faut respecter les piles de bocaux. Interdit donc de déplacer un bocal situé sous d'autres, interdit aussi d'en remonter sur une pile. Ici, on étale pour se servir ! Avec, en plus, seulement trois mouvements possibles par tour, autant dire que réaliser ses cinq combinaisons n'est pas évident.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Cartes, Réflexion
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	15 - 20 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	Tilsit
Auteur:	Michael Schacht
Illustrateur:	Hans-Jörg Brehm

Manque:

1 tuile " organe" (cœur) --> refaite maison

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0796**

Scrabble Classique

Commentaires sur le jeu

Points 1

Le jeu de lettres par excellence où il faut marquer le plus de points en composant/complétant des mots sur le plateau.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Lettres
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	jeux spear
Auteur:	
Illustrateur:	

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0815**

Tempête sur l'échiquier

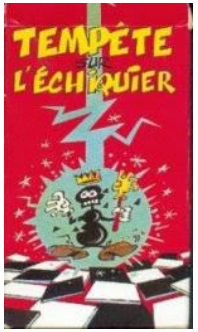
Commentaires sur le jeu

Points 1

Une partie de Tempête sur l'Échiquier commence comme une partie d'échecs. Chacun dispose de seize pièces, prêtes à évoluer sur un échiquier pour mettre le roi adverse en position de mat. Mais vous disposez aussi de cartes toutes plus loufoques les unes que les autres, que vous pourrez utiliser pour altérer les règles du jeu : marche des pièces, prises, roque, promotion, tout y passe ! Les échecs se transforment, et fort heureusement, ne perdent pas en réflexion ce qu'ils gagnent en bonne humeur.

ATTENTION : Ce jeu nécessite un jeu d'échecs pour jouer

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Stratégie
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	45 - 90 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	
Auteur:	bruno Faidutti ; pierre Clé
Illustrateur:	Gérard mathieu

Manque:

1 carte farfelue

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **091**

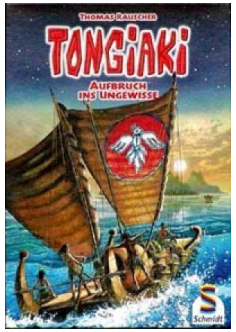
Tongiaki

Commentaires sur le jeu

Points 1

Nous sommes en 300 après Jésus Christ.
A cette époque, les petits voiliers, appelés tongiaki, sont très instables.
Pour arriver à bon port, le mieux est de partir à plusieurs.
Le jeu est un jeu de placement et déplacement aux règles simples.
Chacun doit gérer les déplacements de sa flotte pour explorer et coloniser les îles.
Le jeu s'arrête dès qu'un joueur a découvert la dernière île ou la dernière zone maritime

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Tuiles, Placement
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	45 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Schmidt
Auteur:	Thomas Rauscher
Illustrateur:	Claus Stephan et Grafikst

Manque:

1 bateau orange remplacé par un équivalent

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **098**

7 Wonders

Commentaires sur le jeu

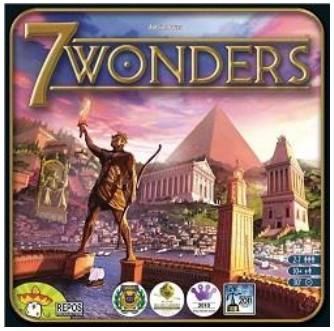
Points 1

Un jeu de deck building où il faudra choisir sa tactique pour remporter des points de victoire. Peu d'interaction entre joueurs.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Cartes
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 7
Difficulté:	
Marque du jeu:	Repos Prod
Auteur:	Antoine Bauza
Illustrateur:	Miguel Coimbra



Manque:

1 aide de jeu

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **9**

My tailor is rich!

Commentaires sur le jeu

Points 1

Le jeu de l'anglais pour toute la famille (2 niveaux de difficulté)

4 catégories :
- Questions culture
- Questions langue
- Questions civilisation
- Défis (Mimes, dessins, chants, écritures…)

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Linguistique
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	40 mn
Nombre de joueurs:	2 - 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	Assimil
Auteur:	
Illustrateur:	

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **999**

Linq

Commentaires sur le jeu

Points 1

Au début d'une manche, vous recevez une carte pour savoir si vous êtes espion ou contre-espion. Si vous êtes espion, vous devez retrouver votre collègue grâce à des associations d'idées autour des mots. En tant que contre-espion, vous devez les faire échouer, voir les démasquer.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Rôle
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	20 - 40 mn
Nombre de joueurs:	4 - 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	Days of Wonder
Auteur:	Andrea Meyer, Erik Nielse
Illustrateur:	Piérô La lune

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **20**

Gazobu

Commentaires sur le jeu

Points 1

Il s'agit d'un jeu de flair avec un peu de prise de risque. Votre sens du dilemne devrait également être mis à rude épreuve.
Le grand aspirateur cosmique a dispersé plein de montres dans le cosmos. Vous allez devoir les réunir par famille et marquer un maximum de points, en évitant les trous noirs et en utilisant au mieux certains de vos bonus.
Au cours du jeu, deux colonnes de cartes sont constituées et s'allongent peu à peu. A votre tour, vous pourrez choisir de vous emparer d'une colonne; puis vous devez prolonger les colonnes par de nouvelles cartes. Mais attention, vous ne pouvez prendre une colonne que 4 fois dans la

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Cartes, Collecte
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Asmodée
Auteur:	Pierre Nicolas Lapointe
Illustrateur:	

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **21**

La boite à Défis Fous

Commentaires sur le jeu

Points 1

jeu de cartes pour agrémenter votre apéritif entre amis ou votre soirée tout un lot de gages fous classés en 6 catégories

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Ambiance
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 3-12
Difficulté:
Marque du jeu: Marabout
Auteur:
Illustrateur:

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **748**

Trader

Commentaires sur le jeu

Points 1

Investissez dans des secteurs d'activités porteurs en les achetant à bas prix avant de les revendre par paires, multipliant ainsi vos gains. Mais attention à vos adversaires, qu'il faudra contrer avec tactique et intelligence !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Collecte
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Cocktail Games
Auteur: Horst-Rainer Rösner, Kla
Illustrateur: Stephane Poinsot

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 225

Composio

Commentaires sur le jeu

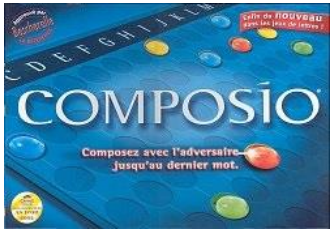
Points 1

Composez un mot avec les lettres jouées par tous…

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Lettres
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: TF1 Games
Auteur: Jean Fin
Illustrateur:



Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 258

Concept

Commentaires sur le jeu

Points 1

Médaille d'or Festval des jeux Cannes 2014.
Dans Concept, le seul moyen pour communiquer est d'utiliser des icônes universelles et de les associer entre elles. Vous verrez, il ne faut pas forcément parler pour communiquer ! Par équipe de deux joueurs, choisissez un mot à faire deviner aux autres. Placez ensuite judicieusement les pions sur les icônes du plateau pour les activer une à une. Le premier joueur qui devine le mot gagne des points de victoire. Après 12 cartes jouées, le joueur qui a le plus de points remporte la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Communication
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 40 mn
Nombre de joueurs: 4 - 12
Difficulté:
Marque du jeu: Asmodée
Auteur: Alain Rivollet, Gaëtan Bea
Illustrateur: Éric Azagury, Cédric Chev

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 332

Mafia de Cuba

Commentaires sur le jeu

Points 1

Un joueur incarne le Parrain et confie sa boîte de cigares au premier joueur. Elle passe de main en main autour de la table. Chaque joueur profite de l'occasion pour voler les diamants qu'elle contient OU prendre un jeton personnage. Le Parrain interroge ensuite les joueurs pour identifier les voleurs et retrouver ses diamants.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Bluff
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	10 - 30 mn
Nombre de joueurs:	6 +
Difficulté:	
Marque du jeu:	Lui-même
Auteur:	Loïc Lamy, Philippe des
Illustrateur:	Tom Vuarchex

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 400

Kabuki

Commentaires sur le jeu

Points 1

Observez, mémorisez… Distribuez les masques aux différents acteurs. Vous devrez faire attention à ne pas donner deux fois le même Masque à un même Acteur. Si quelqu'un s'en rend compte, il peut s'emparer d'un de vos jetons Victoire. Mais si c'est vous qui soulignez les erreurs des autres, c'est vous qui gagnerez un jeton !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Cartes, Observation
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Iello
Auteur:	Hope S. Hwang
Illustrateur:	Naïade

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **700**

Gobbit

Commentaires sur le jeu

Points 1

Gobbit est un petit jeu de société aux parties brèves, dans lequel le dernier joueur à posséder des cartes remporte la manche. Pour gagner, il vous faudra faire preuve d'observation et de réflexes afin de protéger vos cartes et de gober celles des autres. Sur les cartes figurent 4 animaux, déclinés en 3 couleurs différentes. Les animaux se mangent entre eux par couleur et selon une chaîne alimentaire bien précise (le caméléon mange le mouchtik, le serpent mange le caméléon, le gorille tue les 3 autres) Toutes les cartes sont distribuées équitablement en début de partie, chaque joueur se retrouve alors avec sa pioche personnelle, il s'agit des cartes qu'il possède mais qui ne sont pas en jeu. A tour de rôle, les

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Cartes, Rapidité
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	3 - 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	Oldchap Games
Auteur:	P-A. Tournier, J-B. Frema
Illustrateur:	Nicolas Fumanal

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **705**

Galérapagos

Commentaires sur le jeu

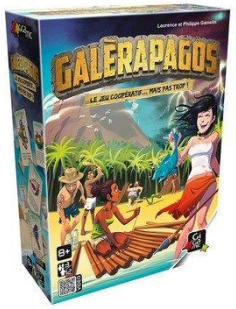
Points 1

Dans ce jeu semi-coopératif, les joueurs forment un groupe de rescapés sur une île déserte après le naufrage d'un bateau. Afin de s'en sortir, les survivants n'ont d'autre choix que de s'unir dans la construction d'un radeau.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Ambiance
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	3-12
Difficulté:	
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	
Illustrateur:	



Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **712**

silk puzzle 1000 pièces

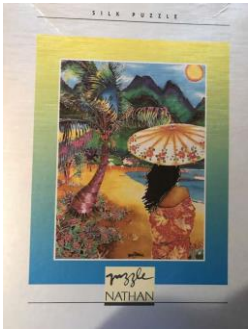
Commentaires sur le jeu

Points 1

Magnifique paysage sur ce tableau dans le style de Gauguin.

Les pièces ont un effet soyeux , ce qui ravive la luminosité du puzzle.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: Nathan
Auteur:
Illustrateur:

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **109**

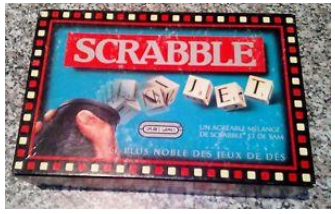
Scrabble Jet

Commentaires sur le jeu

Points 1

Marque Habourdin
Mélange de Yam et de Scrabble, cette version allie la fièvre d'un jeu de dés à la stratégie du célèbre jeu de lettres

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Lettres
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1+
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:
Illustrateur:

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **916**

Apéro-cartes Qui suis-je ?

Commentaires sur le jeu

Points 1

Un jeu de connaissances à jouer en équipe autour des personnages célèbres dans divers domaines (politique, sport, art, musique, …..)

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Question-Réponses
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 4 +
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:
Illustrateur:

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **853**

The City

Commentaires sur le jeu

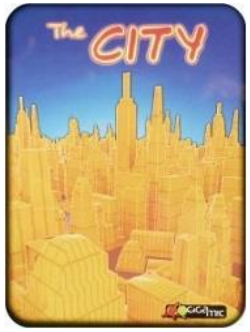
Points 1

Chaque joueur choisit une de ses cartes batiment et la place, face cachée, sur la table; puis chacun révèle sa carte et la pose dans sa zone de jeu pour y construire un nouveau batiment. Il faut alors payer les frais de construction avec d'autre cartes de sa main : vos cartes batiment sont aussi un moyen de paiement.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Stratégie
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 - 5
Difficulté:
Marque du jeu: Gigamic
Auteur: Tom Lehmann
Illustrateur: Klemens Franz



Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **866**

Le Roi des Nains

Commentaires sur le jeu

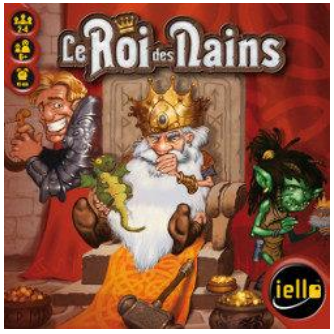
Points 1

A chaque pli, les joueurs vont poser une carte l'un après l'autre. La carte de la couleur demandée et de la valeur la plus forte emporte le pli. Le problème est que les cartes que vous amassez vont vous faire gagner ou perdre des points en fonction de la règle de score qui a été choisie. La partie se déroule sur 7 manches successives. Le joueur ayant le total le plus élevé (ou le moins négatif !) l'emporte.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Cartes, Chiffres
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	3 - 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	Iello
Auteur:	Bruno Faidutti
Illustrateur:	Swal



Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **883**

Trivial Pursuit Edition Famille

Commentaires sur le jeu

Points 1

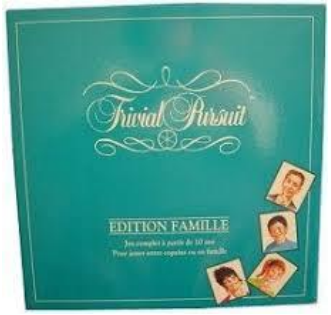
Et si vous testiez vos connaissances en famille ou entre amis ? Rien de tel que de pimenter la chose avec une petite compétition. Le Trivial Pursuit est fait pour vous !

L'édition Famille propose des questions distinctes pour les enfants et pour les adultes, l'occasion d'un moment de partage et de rires.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Connaissances
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	60 - 90 mn
Nombre de joueurs:	2 +
Difficulté:	
Marque du jeu:	Parker
Auteur:	
Illustrateur:	



Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **886**

Puzzle 500P Chat et Bouquet

Commentaires sur le jeu

Points 1

Surement le puzzle le plus mignon.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: Nathan
Auteur:
Illustrateur:

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **888**

Puzzle 2000P La fête au village

Commentaires sur le jeu

Points 1

retrouvez l'œuvre de l'artiste Breughel dans ce puzzle.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: Mb
Auteur:
Illustrateur:

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 938

Dao

Commentaires sur le jeu

Points 1

Chaque joueur dispose ses 4 pierres sur une diagonale. Chacun, à son tour, déplace un de ses pions sur une ligne horizontale, verticale ou diagonale jusqu'à ce qu'il soit arrêté par un autre pion ou par le bord du plateau. On n'a pas le droit de sauter les pions. L'objectif est de placer ses pions : - soit sur une seule ligne horizontale ou verticale - soit en formant un carré avec les pions adjacents - soit en mettant un pion dans chaque coin. Le premier joueur à réaliser une de ces combinaisons a gagné.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Tactique
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 10 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur: Jeff Pickering, Ben VanBu
Illustrateur:

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 944

Corps humain à reconstituer

Commentaires sur le jeu

Points 1

découverte de l'anatomie du corps humain avec ce personnage à reconstituer à partir de son squelette et ses organes principaux.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Connaissances
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:
Illustrateur:

Manque:
1 main

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **1015**

Les capétiens en 7 familles

Commentaires sur le jeu

Points 1

Traversez l'histoire de France aux côtés de la dynastie des Capétiens à travers ce jeu de 7 familles édités par les Monuments Historiques de France.

Un livret explicatif vous donne plus de détails sur les différentes familles et leurs lieux d'habitation

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Collecte
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1 - 4
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:
Illustrateur:

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **1049**

Le transfuge - überlaüfer

Commentaires sur le jeu

Points 1

Qui sera le premier à changer de bord avec toute son équipe ?

Chaque joueur dispose de 11 pions de 2 tailles différentes, posés sur le damier dans un certain ordre et chacun d'un côté du plateau.
A chaque tour, il faut déplacer un pion en tenant compte de la position de ses propres pions et de ceux de l'adversaire.

Le gagnant est le premier joueur à avoir traversé le plateau avec l'intégralité de ses pions en les replaçant dans la même configuration qu'au départ.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: Selecta
Auteur:
Illustrateur:

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0563**

6 Qui Prend

Commentaires sur le jeu

Points 1

Le but est de récolter le moins possible de têtes de bœufs en plaçant judicieusement ses cartes dans les colonnes.
Celui qui pose la 6eme carte de la colonne récupère toutes les cartes précédentes en pénalité.
Le gagnant est celui qui comptabilise le moins de têtes de vaches à la fin du jeu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Stratégie
Age préconisé :	10 - 18
Durée de jeu prévue:	45 - 60 mn
Nombre de joueurs:	2 - 10
Difficulté:	
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Wolfgang Kramer
Illustrateur:	Franz Vohwinkel

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0102**

Contrario

Commentaires sur le jeu

Points 1

1000 expressions ont été détournées à l'aide surtout de contraires et de synonymes. « La petite sirène » est devenue « La grande alarme », « un chapeau melon » est devenu « une casquette pastèque »… Passez votre cerveau en mode Contrario et mettez le feu à vos soirées ! "Description éditeur"

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Cartes, Question-Répons
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 12
Difficulté:	
Marque du jeu:	Cocktail Games
Auteur:	Roberto Fraga
Illustrateur:	Cyril Saint Blancat

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0104**

Time's Up!

Commentaires sur le jeu

Points 1

Avec Time's Up!, faites deviner le plus de personnalités possibles à vos co-équipiers de 3 manières différentes suivant les manches : explication, 1 mot, 1 mime !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Cartes, Ambiance
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	45 - 60 mn
Nombre de joueurs:	4 - 15
Difficulté:	
Marque du jeu:	Repos Production
Auteur:	Peter Sarrett
Illustrateur:	

Manque:

Bibliographie des célébrités

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0282**

CIAO DINO

Commentaires sur le jeu

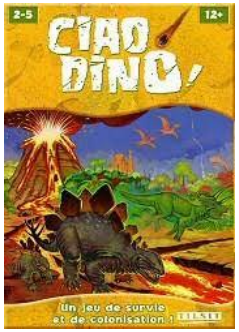
Points 1

Un jeu de conquête et de majorité rapide. Nos tribus de dinosaures vont devoir se faire concurrence et affronter un dangereux fléau : la dérive… Le but est d'être l'espèce majoritaire sur une île quand elle se détache pour marquer le maximum de points.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Tuiles, Placement
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	45 - 60 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	Tilsit
Auteur:	Ralf Lehmkuhl
Illustrateur:	



Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **040**

Taboo XXL

Commentaires sur le jeu

Points 1

Jeu du Taboo ou l'objectif est de terminer le plateau avec son équipe en premier en faisant deviner des mots sans dire les mots interdits, en dessinant, en mimant à l'aide d'une peluche ou en utilisant le moins de mots possible.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Communication
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	4 +
Difficulté:	
Marque du jeu:	Parker
Auteur:	
Illustrateur:	

Manque:

1 carte bleue
1 verte
2 jaunes
le crayon

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0524**

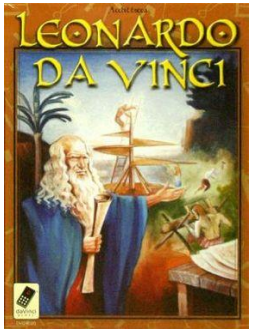
Leonardo Da Vinci

Commentaires sur le jeu

Points 1

Les plus grands créateurs de la Renaissance se sont réunis à Florence afin de mesurer leur talent et leur renommée. Le seigneur de ces lieux a promis de récompenser avec munificence chaque invention. À la fin de la partie, le joueur ayant collecté le plus de Florins sera couronné par Léonard de Vinci lui-même.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Plateau, Stratégie
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	60 - 90 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	daVinci Editrice
Auteur:	Acchittocca, S. Luperto, F
Illustrateur:	Stefano de Fazi

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **054**

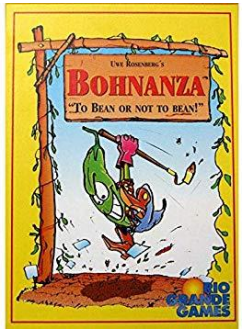
Bohnanza

Commentaires sur le jeu

Points 1

Chaque joueur dispose de 2 champs à exploiter et d'une main pleine de cartes de haricots. Il faut semer, cultiver puis vendre ses récoltes pour accumuler des Thunes. Mais pour planter, il faut respecter l'ordre dans lequel on a reçu ses cartes, et savoir sacrifer des plantations invendables en les échangeant, parfois à perte, avec les adversaires. C'est donc par de judicieuses transactions que vous obtiendrez le meilleur rendement de vos terres, mais attention à ne pas trop aider les autres planteurs. Le gagnant sera celui qui aura accumulé le plus de Thunes !

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Cartes, Ambiance
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	45 mn
Nombre de joueurs:	2 - 7
Difficulté:	
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Uwe Rosenberg
Illustrateur:	Björn Pertoft

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0560**

Imagine

Commentaires sur le jeu

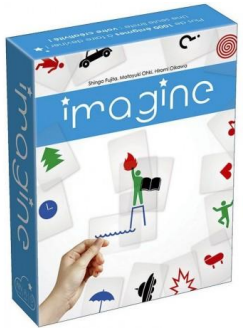
Points 1

Une seule limite : votre créativité ! 60 cartes transparentes au service de votre imagination pour faire deviner l'une des énigmes (films, lieux, personnages...).

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Observation
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	3 - 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	Cocktail Games
Auteur:	Shotaro Nakashima
Illustrateur:	Laura Michaud



Manque:

1 carte énigme
3 jetons "3"
2 jetons "1"

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0572**

Descendance

Commentaires sur le jeu

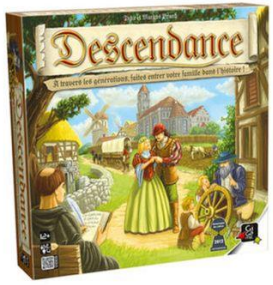
Points 1

Un petit village, ses habitants et les déboires de la vie qui façonnent les destins des familles... Descendance est un jeu de plateau et de stratégie. Contrôlez le destin de votre famille sur plusieurs générations pour devenir le clan familial le plus prestigieux!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Plateau
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	60 - 90 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Inka et Markus Brand
Illustrateur:	Dennis Lohausen



Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0616**

Profiler

Commentaires sur le jeu

Points 1

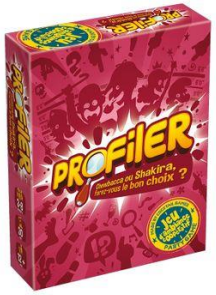
Profiler est un jeu d'ambiance coopératif ! Jouez dans la même équipe pour essayer de retrouver ensemble le bon personnage parmi les 6 différents mis en jeu.

Lequel de ces 6 peronnages correspond le mieux aux deux phrases en jeu ?

Par exemple, qui ferait du saut en parachute et soignerait son look ? Dracula ou Lady Gaga ? Ou bien, qui est super fort au Twister et chante sous la douche ? Peut-être pas la reine d'Angleterre. Mais entre Bambi et

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	Ambiance
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	3-8
Difficulté:	
Marque du jeu:	Cocktail Games
Auteur:	
Illustrateur:	

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0679**

Cranium

Commentaires sur le jeu

Points 1

Cranium est un jeu multi-activités. Chantez, sculptez, dessinez, répondez aux questions…

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Cartes, Ambiance
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	60 mn
Nombre de joueurs:	4 - 10
Difficulté:	
Marque du jeu:	Cranium
Auteur:	Richard Tait, Whit Alexan
Illustrateur:	Baseman

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 079

Bang !

Commentaires sur le jeu

Points 1

Le shérif doit faire régner l'ordre dans sa ville. Accompagné de ses adjoints, il doit vaincre les hors la loi et le renégat. Chaque joueur endosse l'un de ces rôles (cachés). Puis, chaque tour, les joueurs s'arment, se cachent et surtout se tirent dessus.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Rôle
Age préconisé : 12 +
Durée de jeu prévue: 20 - 60 mn
Nombre de joueurs: 3 - 7
Difficulté:
Marque du jeu: Asmodée
Auteur: Emiliano Sciarra
Illustrateur:

Manque:

1 carte " personnage" Lucky Duke
6 balles
2 cartes de jeu (1 Bang

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 5

La boite à questions insolites

Commentaires sur le jeu

Points 1

Cette boîte de jeu propose plus de 150 questions et leurs réponses, traitées avec sérieux… et humour.
Un voyage à travers l'histoire, la science, le hasard et les anecdotes pour apprendre, s'intéresser, découvrir… et coller sa famille et ses amis !
Cette boîte plaira aux insatiables curieux, aux « accros » aux quiz et aux mordus de science !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Connaissances
Age préconisé : 12 +
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 2 - 12
Difficulté:
Marque du jeu: Marabout
Auteur:
Illustrateur:

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **305**

Altiplano

Commentaires sur le jeu

Points 1

Amérique du Sud, sur les hauts-plateaux des Andes...

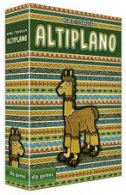
Faites face à de nouveaux défis (et succombez au charme de la région). En début de partie vous n'aurez accès qu'à certaines ressources et marchandises (du fait des différentes tuiles Rôles distribuées et leurs restrictions). Rendez-vous donc au Marché pour acquérir des sites de production supplémentaires qui vous procureront de nouvelles options...

La compétition est considérable - tout comme le plaisir de voler des cartes au nez et à la barbe du joueur qui la convoitait !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
Age préconisé : 12 +
Durée de jeu prévue: 90 mn
Nombre de joueurs: 2 - 5
Difficulté:
Marque du jeu: Lui-même
Auteur:
Illustrateur:



Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **585**

Qui Paire Gagne

Commentaires sur le jeu

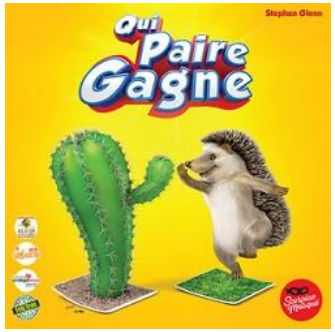
Points 1

Chaque manche, les joueurs disposent de 90 secondes pour créer simultanément et secrètement 5 paires d'images à partir des 11 photos sur la table. Les joueurs comparent ensuite les paires qu'ils ont créées. Chacune rapporte autant de points que de joueurs l'ayant réalisée. Par exemple, si 3 joueurs ont associé les dés et le pion, ils marquent 3 points. C'est aussi simple, mais tellement addictif !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
Age préconisé : 12 +
Durée de jeu prévue: 45 mn
Nombre de joueurs: 3 - 8
Difficulté:
Marque du jeu: Le Scorpion Masqué
Auteur: Stephen Glenn
Illustrateur: Matt Roussel



Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **704**

Code Names

Commentaires sur le jeu

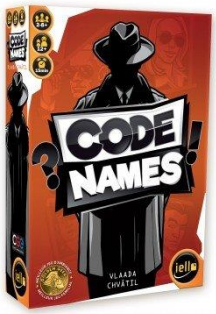
Points 1

Code Names est un jeu d'association d'idées pour toute la famille qui mêle réflexion et perspicacité ! Vous incarnez soit un espion soit un agent en mission : vous et votre équipe doivent démasquer tous les mots-indices où se cachent vos informateurs avant ceux de l'équipe adverse ! Au travail !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Ambiance
Age préconisé : 12 +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2 - 8
Difficulté:
Marque du jeu: Iello
Auteur:
Illustrateur:



Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0135**

Troquons

Commentaires sur le jeu

Points 1

Avec Troquons, vous pourrez créer plus d'un million de proverbes - des plus brillants aux plus stupides - et décider qui parmi les joueurs est génial et qui est... Troquons !Chacun reçoit 3 cartes : Sujet Verbe Morale. Dès le départ, vous avez donc un proverbe en main comme La violence Chante très…

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Cartes
Age préconisé :	13 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	3 - 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	Le Droit de Perdre
Auteur:	Yves Hirschfeld
Illustrateur:	Felix Auer

Manque:

1 carte sujet
1 carte troquons
2 cubes noir
6 cubes bleu

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0557**

Keep Cool

Commentaires sur le jeu

Points 1

Chaque joueur a 8 secondes avant le buzz pour faire deviner 4 mots à son voisin de gauche, en même temps qu'il doit deviner les mots proposés par son voisin de droite. Suivez le fil et… pas de panique

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Communication
Age préconisé :	13 +
Durée de jeu prévue:	20 - 30 mn
Nombre de joueurs:	3 - 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	Cocktail Games
Auteur:	Grégory Bruwie, Dimitri F
Illustrateur:	Stivo

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0141**

Leonardo et Co

Commentaires sur le jeu

Points 1

Des questions à choix multiples sur tous les aspects des sciences exactes, naturelles et humaines. Devenez incollable des mathématiques à l'histoire et de la zoologie à l'informatique!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Question-Répons

Age préconisé : 14 +

Durée de jeu prévue: 60 mn

Nombre de joueurs: 4 - 24

Difficulté:

Marque du jeu: Brand X

Auteur:

Illustrateur:

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0172**

Une soirée de meurtre

Commentaires sur le jeu

Points 1

N'avez-vous jamais rêvé de devenir l'acteur d'une intrigue policière, de jouer le rôle d'un célèbre détective ou pourquoi pas de celui d'un meurtrier essayant d'orienter les enquêteurs sur une fausse piste ?
Véritable invitation au suspense, "Une soirée de meurtre" sera pour vous l'occasion de réunir 2 ou 3 couples pour devenir, le temps d'une soirée, à la fois enquêteurs et suspects dans une affaire criminelle bien mystérieuse.
Essayez de démasquer le ou les coupables de ces deux meurtres. C'est parmi les autres touristes de l'île, dont vous faites partie (une actrice, un catcheur, un magicien, une chroniqueuse...), que doivent s'orienter les

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Rôle

Age préconisé : 14 +

Durée de jeu prévue: 60 - 90 mn

Nombre de joueurs: 6 +

Difficulté:

Marque du jeu: jeux spear

Auteur:

Illustrateur:

Manque:

8 invitations (mais photocopiables)

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0381**

Huns

Commentaires sur le jeu

Points 1

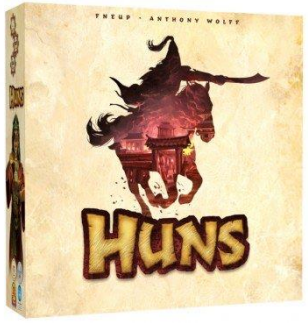
Pour devenir le nouveau Khan, développez votre meilleure stratégie face aux autres concurrents. Amassez le plus imposant des magots et devenez enfin le nouveau Roi des Huns ! Huns est un jeu de gestion basé sur la draft de dés.

Huns, un jeu de nomades
L'objectif de ce jeu est clair : vous voulez devenir le nouveau Khan et gouverner les Huns ! Pour cela, vous êtes prêt à tout pour écraser vos adversaires. Lancez des razzias, résistez aux fléaux, recrutez des mercenaires, gagnez des équipements et découvrez de fabuleux trésors !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Stratégie
Age préconisé :	14 +
Durée de jeu prévue:	45 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	La boîte de jeux
Auteur:	Fneup
Illustrateur:	Anthony Wolff



Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0526**

Petits meurtres et faits divers

Commentaires sur le jeu

Points 1

Chaque joueur joue un rôle : l'inspecteur doit démasquer le vrai coupable, les innocents ont pour but de se faire passer pour coupable auprès de l'inspecteur, le coupable doit naturellement apparaître innocent aux yeux de l'inspecteur, le greffier, a pour rôle très important de contrôler la validité des interrogatoires. L'inspecteur va interroger à 2 reprises les suspects, qui ont chacun des mots imposés à introduire dans leur alibi. Ces mots sont les mêmes pour tous les innocents, mais sont différents pour le coupable..

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Rôle
Age préconisé :	14 +
Durée de jeu prévue:	45 mn
Nombre de joueurs:	4 - 7
Difficulté:	
Marque du jeu:	Asmodée
Auteur:	Hervé Marly
Illustrateur:	

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0570**

Abyss

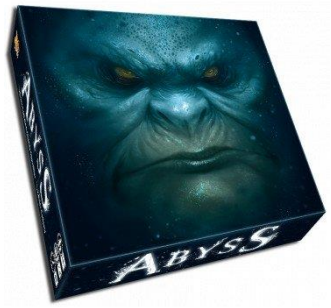
Commentaires sur le jeu

Points 1

Depuis des siècles, des créatures règnent sans partage sur les profondeurs des océans. Leur royaume, Abyss, est respecté par tous les peuples aaliés, heureux d'y trouver une protection contre les redoutables monstres sous-marins. Le temps presse ! Plus que quelques jours avant la nomination du futur monarque. Pour étendre votre influence et apparaître comme le seul et unique recours, vous devez : - EXPLORER les profondeurs à la recherche d'alliés, - RECRUTER les meilleurs seigneurs et - CONTROLER les principaux lieux du royaume. Votre succès dépendra principalement de votre capacité à faire les bons choix... Tout en gardant à l'esprit qu'au plus profond des océans, l'argent est aussi le

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	Affrontement
Age préconisé :	14 +
Durée de jeu prévue:	45 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Bombyx
Auteur:	Bruno Cathala, Charles C
Illustrateur:	Xavier Collette

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **062**

Killer Party

Commentaires sur le jeu

Points 1

Obtenir un rire de votre victime, lui faire sentir une fleur en pot, lui faire manger un morceau du contenu de votre assiette… Voilà quelques exemples des meurtres que vous aurez à commettre ! L'organisateur assigne à chacun une mission et une cible dans l'assistance puis se prépare à compter les "morts".

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Rôle
Age préconisé :	14 +
Durée de jeu prévue:	180 mn
Nombre de joueurs:	8 - 50
Difficulté:	
Marque du jeu:	Cocktail Games
Auteur:	Emmanuel Viau, Céline D
Illustrateur:	

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0628**

Mr Jack Pocket

Commentaires sur le jeu

Points 1

La poursuite infernale de Mr Jack continue dans cette versio Poche! Trois inspecteurs cernent la ville et observent les badauds dans les rues. Mr Jack parviendra-t-il à échapper au regard des limiers?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Plateau, Enquête
Age préconisé :	14 +
Durée de jeu prévue:	15 - 20 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	Hurrican Games
Auteur:	Bruno Cathala
Illustrateur:	Jean-Marie Minguez

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0592**

Brainstorm !

Commentaires sur le jeu

Points 1

Brainstorm est un jeu de connaissances et de vivacité.
Deux équipes vont s'efforcer de marquer le plus de points possible.
Pour marquer des points, le principe est très simple : un joueur d'une équipe prend une carte et en annonce le thème. Ses coéquipiers doivent alors, dans un temps imparti, trouver les 10 mots associés au thème qui sont inscrits sur la carte.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Question-Réponses
Age préconisé : 15-99
Durée de jeu prévue: 60 mn
Nombre de joueurs: 4 +
Difficulté:
Marque du jeu: Parker
Auteur:
Illustrateur:

Manque:

Dé spécial bleu remplacé par dé spécial vert
1 plaquette Joker verte remplacée par 1 bleue

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **915**

La tête au carré

Commentaires sur le jeu

Points 1

Jeu de questions/réponses inspiré de l'émission de France Inter du même nom.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Question-Réponses
Age préconisé : 15-99
Durée de jeu prévue: 30 - 40 mn
Nombre de joueurs: 2 - 12
Difficulté:
Marque du jeu: Marabout
Auteur:
Illustrateur:

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0445**

Taggle

Commentaires sur le jeu

Points 1

Taggle est un générateur de répliques qui fera de vous et vos amis les rois de la répartie. Pour jouer, il suffit qu'une personne lise une carte "réflexion" (les cocottes)... et qu'un autre réponde du tac au tac avec une carte "réplique" (les haches) !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Affrontement
Age préconisé : 16 +
Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
Nombre de joueurs: 1 - 5
Difficulté:
Marque du jeu: Abysse Corp.
Auteur: Yves Hirschfeld, Fabien
Illustrateur:

Manque:

1 règle réimprimée

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **22**

Brin de Jasette

Commentaires sur le jeu

Points 1

C'est une boîte composée d'un livre jeu et de cartes à jouer comportant des questions qui font parler les gens d'eux-mêmes, de leurs souvenirs, de leurs désirs… dans un format unique conçu pour se ranger facilement et n'importe où.

Vous lancez le dé et vous choisissez une cartede la couleur qu'il indique. Trois questions voussont posées. Certaines franchement anodines,d'autres légèrement plus osées. Allez, parlez !En tête à tête, c'est à qui en apprendra le plussur son conjoint. En famille ou entre amis,mettez à nu vos invités.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Question-Réponses
Age préconisé : 16 +
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 3 - 8
Difficulté:
Marque du jeu: Brindejasette
Auteur:
Illustrateur:

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr