



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 100



Mölky

Commentaires sur le jeu

Points 1

Découvrez-le et vous serez séduit. Sa règle – pourtant intelligente – se décline en quelques points qu'on comprend en une minute. Et partout ceux qui le jouent s'en régalerent, redécouvrant le plaisir de jouer en mélangeant les générations. A nous le droit de faire simple ! A nous le droit de rater sans être vexé ! Une merveille ! Entre les quilles et le bowling, ce jeu traditionnel vient de Finlande. 12 quilles biseautés et numérotées sont rangées proches l'une contre l'autre à 3 m de celui qui va lancer le mölky (une bûche pour dire simplement). Si le lanceur ne renverse qu'une seule quille, il en reçoit la valeur (s'il renverse la quille 9, son équipe reçoit 9 points). Si, au contraire, il en renverse davantage, il ne

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: Nc
 Nombre de joueurs: 2 - 16
 Difficulté:
 Marque du jeu: Olivier Perin
 Auteur:
 Illustrateur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 822



Le Verger Géant

Commentaires sur le jeu

Points 1

Pommes, poires, prunes et cerises géantes sont à récolter dans de beaux paniers en osier avant que le corbeau gourmand ne les mange. Version surdimensionné du désormais classique jeu pour enfants.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Anneliese Farkaschovsky
 Illustrateur: Walter



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 982



Les mots Doubs

Commentaires sur le jeu

Points 1

Combinez les bonnes lettres et les bonnes couleurs sur cette grille pour obtenir le meilleur score à la fin de la partie.

Matériel de grande taille, intégralement en bois.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Bec et Croc

Auteur:

Manque:

Illustrateur:

1 joker en bois



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 983



Mikado géant PlayTive

Commentaires sur le jeu

Points 1

Un classique du jeu d'adresse intergénérationnel, en format XXL pour pimenter un anniversaire d'enfants ou une fête familiale.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné

Age préconisé : 4 +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:

Manque:

Illustrateur:

1 remplacé par 1
batonnet plus fin





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 984



Weykick octogonal

Commentaires sur le jeu

Points 1

Un jeu de foot original avec des personnages magnétiques qu'on manipule par des aimants situés sous le plateau.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné

Age préconisé : 6 +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 6 +

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:

Illustrateur:



Manque:

1 perso bleu

1 perso rouge

4 supports



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 986



Sauvez la forêt

Commentaires sur le jeu

Points 1

Ce jeu de coopération permet, avec l'entraide de tous, de sauver la forêt des flammes qui la menacent.

Chaque joueur doit éteindre les buissons enflammés et replanter son chemin de buissons verts, reconstruire le pont qui avait brûlé, aider ses partenaires à vaincre le feu pour éviter que le sapin central ne soit consommé par les flammes.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné

Age préconisé : 6 +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 - 6

Difficulté:

Marque du jeu: Bec et Croc

Auteur:

Illustrateur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 987



La Marina

Commentaires sur le jeu

Points 1

Nettoyez la mer en pêchant les déchets, avant qu'il n'y ait plus de poisson.

Marina, un jeu géant coopératif tout en bois, pour sensibiliser à l'écologie

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné

Age préconisé : 4 +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 - 6

Difficulté:

Marque du jeu: Bec et Croc

Auteur:

Illustrateur:

Manque:

canne à pêche



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 988



Le Davy

Commentaires sur le jeu

Points 1

Très beau jeu idéal pour apprendre la gauche et la droite aux enfants.

Déplacez votre pion dans la direction proposée par le dé. Le premier des joueurs qui aura placé son pion au sommet du mât sera déclaré vainqueur.

Ensemble démontable et transportable en sac tissu.

Jeu en bois fabriqué en FRANCE

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné

Age préconisé : 3 +

Durée de jeu prévue:

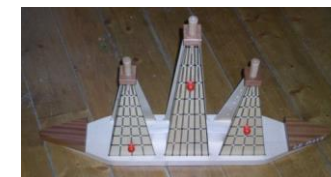
Nombre de joueurs: 2 - 6

Difficulté:

Marque du jeu: Bec et Croc

Auteur:

Illustrateur:



Manque:

4 pions - 1 remplacé par
1 équivalent



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1029



Ludo des ours

Commentaires sur le jeu

Points 1

Adaptation en grand format et avec des cases illustrées du traditionnel jeu des petits chevaux, ce jeu permettra aux plus jeunes de découvrir ce grand classique grâce à son dé et ses cases illustrées : plus besoin de compter pour se déplacer, il suffit de retrouver le symbole du dé sur le plateau pour savoir où avancer.

Le dessin "sac à dos" joue le rôle habituel du 6 et permet de sortir un pion de sa réserve.

Un dé classique de 1 à 6 permet aussi aux plus grands de retrouver le matériel auquel ils sont habitués.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:
 Illustrateur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1033



Passé-trappe

Commentaires sur le jeu

Points 1

Jeu d'adresse à 2 joueurs.

Chacun utilise son élastique pour essayer de renvoyer tous ses palets dans le camp de son adversaire.

Mais attention, il n'y a qu'un seul passage étroit entre les 2 camps au centre du plateau !!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:
 Illustrateur:



Manque:

Elastiques fatigués, à remplacer

Les marqueurs de score



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1035



Labyrinthe magnétique géant

Commentaires sur le jeu

Points 1

Ce plateau de taille conséquente contient un motif composé de 6 branches identiques et des billes magnétiques à déplacer.

Il peut être utilisé par une seule personne pour travailler sa motricité fine, comme en compétition entre plusieurs joueurs (le premier qui emmène ses billes d'une extrémité à l'autre de sa branche).

ATTENTION : Nous le prêtons avec de petits aimants (0.9cm), adaptés à la taille des billes, il est donc déconseillé pour les plus petits, sauf si vous possédez des stylos magnétiques.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Surdimensionné

Age préconisé : 6 +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1 - 6

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:

Illustrateur:



Manque: