Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0211**

Castle Logix

Commentaires sur le jeu

Points 1

Saurez vous construire les 48 châteaux en bois avec leurs 3 tours majestueuses?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Logique
Age préconisé :	3 - 7
Durée de jeu prévue:	10 - 120 mn
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	Smart Games
Auteur:	Raf Peeters
Illustrateur:	

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0615**

La nuit des fantômes

Commentaires sur le jeu

Points 1

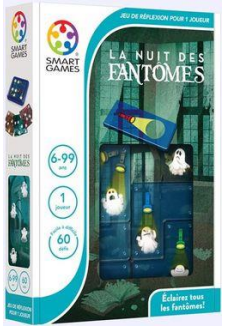
1 pièce pleine de fantômes qu'il va falloir faire fuir en les éclairant chacun dans le faisceau de votre torche.

Un casse-tête en forme de puzzle avec 60 niveaux de difficulté croissante. Et si vous êtes bloqués, un livret vous donne la solution !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Logique
Age préconisé :	6-99
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	Smart Games
Auteur:	
Illustrateur:	



Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 234

Logic City

Commentaires sur le jeu

Points 1

Un jeu pour développer l'orientation dans l'espace. Chaque carte modèle représente une scène à reconstituer …

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Logique
Age préconisé : 3 +
Durée de jeu prévue: Nc
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: Goula
Auteur:
Illustrateur:

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 235

Architecto

Commentaires sur le jeu

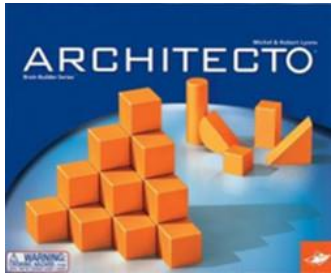
Points 1

Cartes de modèles 3D à construire - 6 niveaux de difficulté

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Logique
Age préconisé : 7 +
Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: FoxMind
Auteur: Robert Lyons, Michel Lyo
Illustrateur:



Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 329

Camelot Jr

Commentaires sur le jeu

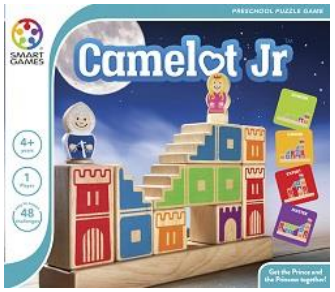
Points 1

Il était une fois une Princesse et un Chevalier qui devaient trouver leur chemin pour se rencontrer... Vous construisez un chemin afin que le chevalier puisse atteindre la princesse. Le chevalier peut uniquement se déplacer sur un mur ou un escalier. Car, tout héros qu'il soit, il ne sait ni grimper, ni sauter! Pour cela, vous choisirez un défi et n'utiliserez que les pièces demandées pour permettre à l'un de rejoindre l'autre.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Logique
Age préconisé : 4 +
Durée de jeu prévue: 20 - 40 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: Smart Games
Auteur: Raf Peeters
Illustrateur:



Manque:

princesse en bois remplacée par princesse plastique (nouvelle édition du jeu)

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 458

Loco circus

Commentaires sur le jeu

Points 1

Entraînez votre cerveau avec ce jeu de formes ! Ce train est à la fois un puzzle et un jouet. Pouvez-vous placer les formes dans le bon ordre dans les wagons ? Au fur et à mesure que les défis deviennent plus difficiles, vous aurez de moins en moins d'indices. Êtes-vous sur la bonne voie ? Assurez-vous que tous les wagons sont raccordés avant que votre train ne quitte la gare.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Logique
Age préconisé : 3 +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: Smart Games
Auteur:
Illustrateur:

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 652

City skyline

Commentaires sur le jeu

Points 1

A partir de différentes vues aériennes ou en perpective de la ville, il faut reconstruire les immeubles à la bonne hauteur, les positionner dans la ville et placer les parcs correctement.
56 défis de difficulté évolutive pour se familiariser avec le repérage dans l'espace.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Logique
Age préconisé : 6 - 66
Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
Nombre de joueurs: 1+
Difficulté:
Marque du jeu: Huch
Auteur:
Illustrateur:

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 917

Rush Hour

Commentaires sur le jeu

Points 1

Comment faire sortir du carrefour la petite voiture rouge avec tous ces véhicules qui bloquent son issue qui forment un Grand Embouteillage ? Avec un peu beaucoup de réflexion, on arrive à trouver que si la voiture mauve avance, cela permet au camion rose de reculer, mais il faut aussi que la voiture... En bref, cela créer un méli-mélo de possibilités assez énorme : en sachant qu'il existe toujours une solution ! PS : on a aussi la possibilité d'y jouer à plusieurs autour de la table pour trouver la solution en unissant nos idées.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Logique
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 45 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: ThinkFun
Auteur: Nob Yoshigahara
Illustrateur:

Manque:

1 voiture beige (H)

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: 01 47 50 23 93 Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **0464**

Take It Easy

Commentaires sur le jeu

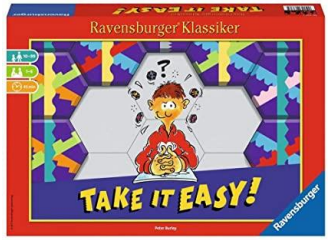
Points 1

Take it easy est un jeu-casse-tête, qui allie à la fois les bénéfices du puzzle et du loto.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Casse-tête
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Ravensburger
Auteur:	Peter Burley
Illustrateur:	Franz Vohwinkel



Manque:

1 tuile dans la série bleue (1 7 3) -> refaite

1 tuile violette

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **1550**

Gagne ton Papa

Commentaires sur le jeu

Points 1

Gagne ton papa ! est une adaptation originale du célèbre Katamino pour les plus jeunes joueurs. On peut bien sûr jouer seul à des exercices d'équilibre ou de pavage. Mais Gagne ton papa ! introduit un jeu entièrement nouveau, avec les défis pour deux joueurs. Dix-huit cartes, classées en trois niveaux de difficulté, permettent de s'opposer dans un match de rapidité en quatre manches successives. Lors de la première manche, il s'agit de placer les éléments initiaux. À chaque nouvelle manche, on ajoute un pentamino, et il faut maintenant réaliser le nouveau pavage avant son adversaire. Le titre du jeu décrit parfaitement celui-ci : il permet en effet de faire des parties intéressantes inter-générationnelles.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Casse-tête
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	15 - 30 mn
Nombre de joueurs:	1 - 2
Difficulté:	
Marque du jeu:	Dj Games
Auteur:	André Perriolat
Illustrateur:	Marjorie Noël

Manque:

Une bonne partie des fiches d'exemple

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **328**

Lièvres et Renards

Commentaires sur le jeu

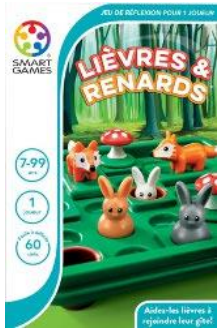
Points 1

Trouvez le bon parcours afin de mettre les lièvres à l'abri. Utilisez les autres lièvres, champignons et renards comme autant d'obstacles par-dessus lesquels bondir pour cacher les lièvres dans leur gîte. Un coffret de jeu parfait pour les voyages proposant 60 défis de niveau de difficulté croissant

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Casse-tête
Age préconisé : 7 +
Durée de jeu prévue: Nc
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: Smart Games
Auteur:
Illustrateur:



Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **511**

Il était une Ferme

Commentaires sur le jeu

Points 1

A chacun son enclos ! Il était une ferme…..dans laquelle, les cochons, les vaches, les chevaux et les moutons partageaient le même pré. Pour le bonheur de tous les animaux, le fermier décida de créer des enclos avec un abreuvoir pour chaque espèce. Saurez vous placer les trois barrières afin d'y parvenir ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Casse-tête
Age préconisé : 5 +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: Smart Games
Auteur: Raf Peeters
Illustrateur:

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **871**

Rubik's cube 2x2

Commentaires sur le jeu

Points 1

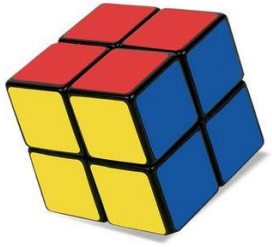
On ne présente plus ce fameux cube magique à reconstituer !!

Ici les faces sont de taille 2 *2 au lieu du 3 *3 traditionnel

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Casse-tête
Age préconisé : 6 +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:
Illustrateur:



Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **872**

Rubik's cube smiley

Commentaires sur le jeu

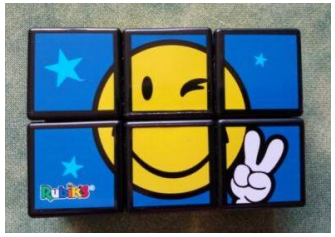
Points 1

Reconstituez les 2 visages sur ce casse-tête inspiré du célèbre Rubik's cube en 2 x 3 faces.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Casse-tête
Age préconisé : 6 +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:
Illustrateur:



Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **889**

Ensemble de 6 casse-têtes métal

Commentaires sur le jeu

Points 1

Assemblez et désassemblez sans fin ces 6 casse-têtes métalliques

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Casse-tête

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:

Illustrateur:

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **9668**

Tangram Compétition

Commentaires sur le jeu

Points 1

Le jeu consiste à choisir une figure puzzle et voir qui est capable de la construire le plus rapidement possible.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle Casse-tête
Age préconisé : 6 +
Durée de jeu prévue: Nc
Nombre de joueurs: 1 - 2
Difficulté:
Marque du jeu: Diset
Auteur:
Illustrateur:

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr

MJC de la Vallée Pôle Ludique

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **824**

Tangram boîte bois

Commentaires sur le jeu

Points 1

4 lots de tangram en bois dans un coffret en bois, pour laisser libre cours à l'imagination des plus jeunes ou faire chauffer le cerveau des plus grands !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle Casse-tête
Age préconisé : 2 +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Goula
Auteur:
Illustrateur:

Manque:

25 rue des fontaines marivel 92370 Chaville
Tél: Email: ludo@mjcdelavallee.fr