



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0464



### Take It Easy

#### Commentaires sur le jeu

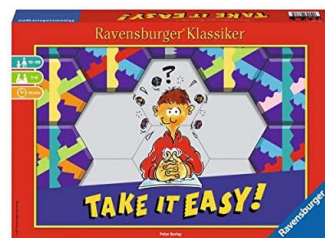
Points 1

Take it easy est un jeu-casse-tête, qui allie à la fois les bénéfices du puzzle et du loto.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Casse-tête  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Ravensburger  
 Auteur: Peter Burley  
 Illustrateur: Franz Vohwinkel



Manque:  
 1 tuile dans la série  
 bleue (1 7 3) -> refaite

1 tuile violette



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1550



### Gagne ton Papa

#### Commentaires sur le jeu

Points 1

Gagne ton papa ! est une adaptation originale du célèbre Katamino pour les plus jeunes joueurs. On peut bien sûr jouer seul à des exercices d'équilibre ou de pavage. Mais Gagne ton papa ! introduit un jeu entièrement nouveau, avec les défis pour deux joueurs. Dix-huit cartes, classées en trois niveaux de difficulté, permettent de s'opposer dans un match de rapidité en quatre manches successives. Lors de la première manche, il s'agit de placer les éléments initiaux. À chaque nouvelle manche, on ajoute un pentamino, et il faut maintenant réaliser le nouveau pavage avant son adversaire. Le titre du jeu décrit parfaitement celui-ci : il permet en effet de faire des parties intéressantes inter-générationnelles.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Casse-tête  
 Age préconisé : 4 +  
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Dj Games  
 Auteur: André Perriolat  
 Illustrateur: Marjorie Noël



Manque:  
 Une bonne partie des  
 fiches d'exemple



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 328



### Lièvres et Renards

#### Commentaires sur le jeu

Points 1

Trouvez le bon parcours afin de mettre les lièvres à l'abri. Utilisez les autres lièvres, champignons et renards comme autant d'obstacles par-dessus lesquels bondir pour cacher les lièvres dans leur gîte. Un coffret de jeu parfait pour les voyages proposant 60 défis de niveau de difficulté croissant

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Casse-tête  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: Nc  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Smart Games  
 Auteur:  
 Illustrateur:



Manque:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 511



### Il était une Ferme

#### Commentaires sur le jeu

Points 1

A chacun son enclos ! Il était une ferme.....dans laquelle, les cochons, les vaches, les chevaux et les moutons partageaient le même pré. Pour le bonheur de tous les animaux, le fermier décida de créer des enclos avec un abreuvoir pour chaque espèce. Saurez vous placer les trois barrières afin d'y parvenir ?

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Casse-tête  
 Age préconisé : 5 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Smart Games  
 Auteur: Raf Peeters  
 Illustrateur:



Manque:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 871



### Rubik's cube 2x2

#### Commentaires sur le jeu

Points 1

On ne présente plus ce fameux cube magique à reconstituer !!

Ici les faces sont de taille 2 \*2 au lieu du 3 \*3 traditionnel

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Casse-tête

Age préconisé : 6 +

Durée de jeu prévue:

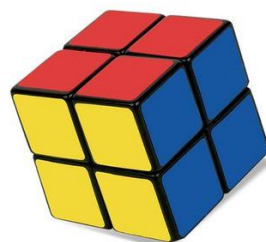
Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:

Illustrateur:



Manque:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 872



### Rubik's cube smiley

#### Commentaires sur le jeu

Points 1

Reconstituez les 2 visages sur ce casse-tête inspiré du célèbre Rubik's cube en 2 x 3 faces.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Casse-tête

Age préconisé : 6 +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:

Illustrateur:



Manque:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 889



### Ensemble de 6 casse-têtes métal

#### Commentaires sur le jeu

Points 1

Assemblez et désassemblez sans fin ces 6 casse-têtes métalliques

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Casse-tête

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:

Illustrateur:



Manque:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0127



### Rush Hour

#### Commentaires sur le jeu

Points 1

Comment faire sortir du carrefour la petite voiture rouge avec tous ces véhicules qui bloquent son issue qui forment un Grand Embouteillage ? Avec un peu beaucoup de réflexion, on arrive à trouver que si la voiture mauve avance, cela permet au camion rose de reculer, mais il faut aussi que la voiture... En bref, cela créer un méli-mélo de possibilités assez énorme : en sachant qu'il existe toujours une solution ! Contenu : 11 voitures, 1 voiture rouge, 4 camions. Le jeu est fourni avec 40 cartes défi décrivant des situations de départ de plus en plus hard-rues (cela va du niveau débutant au niveau expert). Mise en place : Placez les véhicules sur le plateau comme indiqué sur la carte défi de votre choix. Faites

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Logique  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ThinkFun  
 Auteur: Nob Yoshigahara  
 Illustrateur:



Manque:  
 1 sac  
 1 règle du jeu  
 1 voiture grise (G)  
 1 voiture orange (R)



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0211



### Castle Logix

#### Commentaires sur le jeu

Points 1

Saurez vous construire les 48 châteaux en bois avec leurs 3 tours majestueuses?

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Logique  
 Age préconisé : 3 - 7  
 Durée de jeu prévue: 10 - 120 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Smart Games  
 Auteur: Raf Peeters  
 Illustrateur:



Manque:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0615



### La nuit des fantômes

#### Commentaires sur le jeu

Points 1

1 pièce pleine de fantômes qu'il va falloir faire fuir en les éclairant chacun dans le faisceau de votre torche.

Un casse-tête en forme de puzzle avec 60 niveaux de difficulté croissante. Et si vous êtes bloqués, un livret vous donne la solution !

Nb pièces: 1



Manque:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Logique  
 Age préconisé : 6-99  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Smart Games  
 Auteur:  
 Illustrateur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 234



### Logic City

#### Commentaires sur le jeu

Points 1

Un jeu pour développer l'orientation dans l'espace. Chaque carte modèle représente une scène à reconstituer ...

Nb pièces: 1



Manque:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Logique  
 Age préconisé : 3 +  
 Durée de jeu prévue: Nc  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Goula  
 Auteur:  
 Illustrateur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 235



### Architecto

#### Commentaires sur le jeu

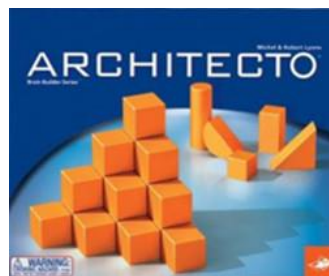
Points 1

Cartes de modèles 3D à construire - 6 niveaux de difficulté

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Logique  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FoxMind  
 Auteur: Robert Lyons, Michel Lyo  
 Manque:  
 Illustrateur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 329



### Camelot Jr

#### Commentaires sur le jeu

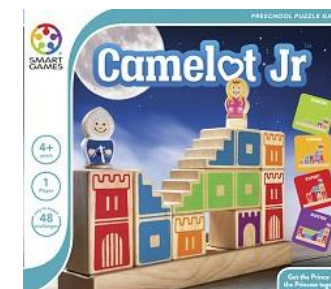
Points 1

Il était une fois une Princesse et un Chevalier qui devaient trouver leur chemin pour se rencontrer... Vous construisez un chemin afin que le chevalier puisse atteindre la princesse. Le chevalier peut uniquement se déplacer sur un mur ou un escalier. Car, tout héros qu'il soit, il ne sait ni grimper, ni sauter! Pour cela, vous choisirez un défi et n'utiliserez que les pièces demandées pour permettre à l'un de rejoindre l'autre.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Logique  
 Age préconisé : 4 +  
 Durée de jeu prévue: 20 - 40 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Smart Games  
 Auteur: Raf Peeters  
 Manque:  
 Illustrateur:







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 458



### Loco circus

#### Commentaires sur le jeu

Points 1

Entraînez votre cerveau avec ce jeu de formes ! Ce train est à la fois un puzzle et un jouet. Pouvez-vous placer les formes dans le bon ordre dans les wagons ? Au fur et à mesure que les défis deviennent plus difficiles, vous aurez de moins en moins d'indices. Êtes-vous sur la bonne voie ? Assurez-vous que tous les wagons sont raccordés avant que votre train ne quitte la gare.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Logique  
 Age préconisé : 3 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Smart Games  
 Auteur:  
 Illustrateur:



Manque:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 652



### City skyline

#### Commentaires sur le jeu

Points 1

A partir de différentes vues aériennes ou en perspective de la ville, il faut reconstruire les immeubles à la bonne hauteur, les positionner dans la ville et placer les parcs correctement. 56 défis de difficulté évolutive pour se familiariser avec le repérage dans l'espace.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Logique  
 Age préconisé : 6 - 66  
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1+  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Huch  
 Auteur:  
 Illustrateur:



Manque:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 917



### Rush Hour

#### Commentaires sur le jeu

Points 1

Comment faire sortir du carrefour la petite voiture rouge avec tous ces véhicules qui bloquent son issue qui forment un Grand Embouteillage ? Avec un peu beaucoup de réflexion, on arrive à trouver que si la voiture mauve avance, cela permet au camion rose de reculer, mais il faut aussi que la voiture... En bref, cela créer un méli-mélo de possibilités assez énorme : en sachant qu'il existe toujours une solution ! PS : on a aussi la possibilité d'y jouer à plusieurs autour de la table pour trouver la solution en unissant nos idées.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Logique

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue: 45 mn

Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu: ThinkFun

Auteur: Nob Yoshigahara

Illustrateur:



Manque:

1 voiture beige (H)